**Условия автомата**

1-я лабораторная. Нужно найти саму оболочку и вывести точки, входящие в нее. Алгоритм на выбор – Грэхем, Джарвис

2-я лабораторная. На автомат нужно использовать какие-то идеи, чтобы уменьшить временную сложность алгоритма

3-я. Достаточно реализовать автомат, который будете рассматривать на лекции

4-я. КМП – здесь нужно использовать префикс-функцию. Нужно понимать, что она значит (её определение). На автомат понимать, как она строится (доказательство времени работы необязательно)

5-я. БМ – здесь просто реализовать этот алгоритм

6-я. РК – здесь хэши, на автомат время работы должно быть линейное (пересчет хеша за O(1)).

7-я. Либо придумать динамическое программирование, либо использовать алгоритм Кадана. Сложность O(n).

8-я. Реализовать динамическое программирование.

9-я. На автомат – динамическое программирование по подмножествам.

10-я. Уметь объяснить решение.

11-я. Перебор.

12-я. Перебор или динамическое программирование.

13-я. Динамическое программирование по подмножествам – на автомат.